

Indice

Parte prima

La costruzione di un mito

Premessa	pag.	9
Introduzione	»	11
1. Gli inizi	»	13
2. Arriva Godtfred	»	17
3. L'uomo con il mattoncino di plastica	»	20
4. LEGO Mursten	»	24
5. Il sistema di Godtfred	»	27
6. L'internazionalizzazione	»	30
7. La nuova LEGO	»	33
8. La cultura LEGO	»	37
9. Il principio fondamentale secondo Godtfred	»	42
10. Una nuova direzione	»	45
11. Ci sono problemi	»	47
12. Kjeld Kirk Kristiansen	»	49
13. Anni di successi	»	53
14. Gli anni della crisi	»	56
15. Un marchio globale	»	59
16. L'ombra della catastrofe	»	62
17. Il salvataggio di Knudstorp	»	65

18. L'idea cristallina	pag.	70
19. Il futuro	»	73
Fonti e bibliografia	»	75

Parte seconda

Pensare con le mani

di Leonardo Previ

1. Come tutto è cominciato	»	79
2. Materiali da costruzione per la realtà	»	82
3. Giocare seriamente	»	86
4. Un rigoroso know how	»	89
5. Un alfabeto metodologico	»	99
6. Un'infinita varietà costruttiva	»	106
7. Efficacia in tempo reale	»	108
8. Tre casi di successo	»	110
9. Sei abbastanza serio per giocare?	»	116
10. Prototipazione rapida del futuro	»	120
11. Il futuro di LEGO Serious Play	»	124