

# Indice generale

<b>Prefazione</b>	.....	<b>xii</b>
A chi è rivolto il testo .....	.....	xii
Organizzazione del testo .....	.....	xii
Tool e versioni .....	.....	xiii
<b>Capitolo 1</b>	<b>Introduzione ai Google Play services.....</b>	<b>1</b>
Che cosa sono i Google Play services?.....	.....	1
Gestione della Location .....	.....	6
Utilizzo delle Google Maps .....	.....	6
Google Drive .....	.....	7
Google plus .....	.....	7
Google Cloud Messaging.....	.....	7
Google Wear.....	.....	7
Google Cast.....	.....	8
Google Fit.....	.....	8
Google Game .....	.....	8
Google In-app Billing.....	.....	9
Google Analytics.....	.....	9
Google Ads.....	.....	9
Installazione e setup di un'applicazione .....	.....	9
Aggiornamento dei Google Play services .....	.....	24
Conclusioni .....	.....	27
<b>Capitolo 2</b>	<b>La gestione della Location .....</b>	<b>29</b>
Design for Change.....	.....	30
Inizializzazione dei servizi di Location.....	.....	34
Determiniamo la nostra posizione .....	.....	40
Utilizzo del Geocoder.....	.....	45
Tracciamento della nostra posizione .....	.....	49
Definizione del ContentProvider .....	.....	50
Reperimento delle informazioni di Location .....	.....	58

Visualizzazione delle informazioni .....	68
La necessità di mantenere uno stato.....	71
Iniziamo a gestire le Notification .....	74
Activity Recognition .....	75
Conclusioni .....	81
<b>Capitolo 3                          Mappe e Geofence .....</b>	<b>83</b>
Inizializzazione delle Google Maps.....	84
Visualizzazione della posizione corrente .....	89
Personalizzazione della mappa .....	99
Selezione di un Marker.....	105
Visualizzazione di un percorso .....	111
I Geofence.....	116
Creazione di un Geofence .....	119
Gestione degli eventi di Geofence.....	124
Testiamo i Geofence .....	126
Integrazione di StreetView.....	131
Lite Mode .....	134
Conclusioni .....	134
<b>Capitolo 4                          Google Drive API.....</b>	<b>135</b>
Google Drive.....	136
Inizializzazione di Google Drive .....	138
Esportazione delle informazioni di una FenceSession .....	141
Importazione delle informazioni di una FenceSession.....	152
La gestione dei Folder.....	155
Eseguire la ricerca di un File .....	156
Download automatico di File pinnable.....	158
Dati privati di un'applicazione .....	159
Conclusioni .....	159
<b>Capitolo 5                          Integrazione con Google Plus .....</b>	<b>161</b>
Eseguiamo la login con Google+ .....	162
Invitiamo i nostri amici.....	173
Conclusioni .....	181
<b>Capitolo 6                          Google Cloud Messaging .....</b>	<b>183</b>
Architettura base .....	185
Predisposizione del client .....	189
Implementazione del server.....	197
Ricezione dei messaggi sul client .....	202
Implementazione di una semplice chat .....	205
User Notifications.....	208
Conclusioni .....	209

<b>Capitolo 7</b>	<b>Programmare i dispositivi wearable .....</b>	<b>211</b>
	La gestione delle notifiche per Android Wear.....	213
	Comandi vocali di input .....	222
	Gestire notifiche multiple .....	225
	Applicazioni per Wear .....	226
	La gestione dei comandi vocali .....	241
	Componenti di un'applicazione Wear.....	243
	Gestire le liste .....	246
	Creare Card personalizzate.....	254
	Il pattern 2D Picker.....	258
	Azioni di conferma.....	261
	Semplificare l'uscita dalle applicazioni wearable .....	265
	Tecniche di sincronizzazione .....	267
	Utilizzo della classe PutDataMapRequest.....	276
	Sincronizzazione di immagini .....	278
	Invio e ricezione di messaggi .....	283
	Conclusioni .....	287
<b>Capitolo 8</b>	<b>MediaRouter e Chromecast .....</b>	<b>289</b>
	MediaRouter API .....	290
	Gestire il dispositivo remoto.....	296
	Gestire i Secondary Output .....	299
	Gli altri metodi di callback.....	302
	Google Cast.....	303
	Gestione dei canali di comunicazione .....	319
	Conclusioni .....	324
<b>Capitolo 9</b>	<b>Google Fit .....</b>	<b>327</b>
	Un semplice progetto con Google Fit .....	330
	La gestione dei sensori .....	335
	Data Point e sessioni .....	344
	Accesso alle informazioni registrate .....	351
	Conclusioni .....	357
<b>Capitolo 10</b>	<b>Google Game.....</b>	<b>359</b>
	Creazione del progetto e configurazione .....	359
	Gestione login e obiettivi.....	365
	Leaderboard.....	374
	Realtime multiplayer.....	383
	Modalità Quick Start.....	383
	Modalità a invito .....	390
	Scambio di messaggi.....	399
	Gioco a turni.....	404
	Game Gift .....	412
	Gestione degli eventi e missioni .....	417

Salvataggio dei progressi.....	421
Conclusioni .....	429
<b>Capitolo 11 Pagamenti con In-app Billing .....</b>	<b>431</b>
Concetti base e predisposizione ambiente.....	432
Creazione del catalogo .....	437
I servizi per la gestione degli acquisti.....	441
Accesso all'interfaccia remota .....	445
Configurazione di test.....	451
Conclusioni .....	457
<b>Capitolo 12 Google Analytics.....</b>	<b>459</b>
Installazione e Screen View .....	460
La gestione degli eventi.....	467
Eventi temporizzati.....	469
Eccezioni ed errori .....	470
Gestire le sessioni.....	472
Gestione delle campagne.....	473
Eventi social .....	475
Configurazioni varie .....	476
Conclusioni .....	476
<b>Capitolo 13 Google Ads .....</b>	<b>477</b>
Configurazione e visualizzazione di un banner .....	477
Interstitial .....	485
Specializzare la AdRequest .....	487
Conclusioni .....	489
<b>Indice analitico .....</b>	<b>491</b>