

Giuditta Gottardi
Ginevra G. Gottardi

Lapbook
costruisci e impara

GEOFORCE

Mistero
nel castello
medievale



Erickson

Parti anche tu con gli

AGENTI SPECIALI GEOFORCE

Lapbook
costruisci e impari

e... costruisci un bellissimo
lapbook sul castello medievale!

Quale strana maledizione ha colpito il castello?

Un mistero da risolvere tra dame
e cavalieri, tanti giochi e notizie
storiche, e alla fine avrai creato
un lapbook tutto tuo su uno
dei luoghi simbolo del Medioevo!

Il **Lapbook** è una cartelletta in cui
puoi raccogliere e poi consultare
le informazioni su un argomento.

Nel libro troverai:

- una storia in 10 capitoli con
attività, curiosità e istruzioni
- 10 fogli da ritagliare e
assemblare per costruire
il lapbook
- 2 cartoncini per la base
del lapbook
- 1 foglio con gli adesivi

 **APRENDO
APPRENDO®**

€ 9,90

ISBN 978-88-590-1812-4



9 788859 018124

www.ericson.it



Come fai un lapbook

Ritagli

Completi

Pieghe

Incolli

Cosa ti serve

- Forbici
- Colla
- Filo grigio
- Fermacampioni

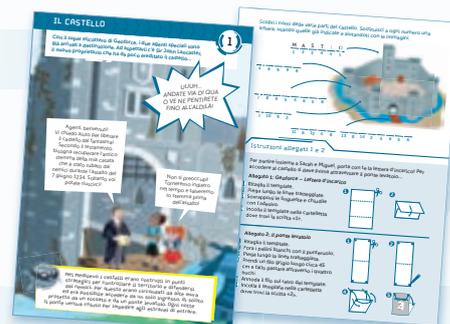
COME SI UTILIZZA IL LIBRO

- 1 Apri il libro a metà e stacca il foglio degli adesivi: ti serviranno per decorare il lapbook e completare alcune attività nel libro.



- 2 Poi stacca dal centro del libro i due cartoncini colorati che servono per costruire la base del lapbook.

- 3 Adesso puoi iniziare a leggere l'avventura degli agenti speciali Geoforce! In ogni pagina della storia troverai un gioco e le istruzioni per costruire il lapbook.



- 4 Leggi le istruzioni e stacca dal centro del libro il foglio doppio degli allegati indicati. Ritaglia di volta in volta solo i materiali specificati nelle istruzioni.

- 5 Quando interrompi la costruzione del lapbook, puoi inserire i fogli e i ritagli che non hai ancora usato nella tasca in fondo al libro.



- 6 Alla fine avrai creato il tuo lapbook sul castello e farai parte anche tu della squadra Geoforce!

Glossario

Lapbook: cartelletta dove si incollano dei libretti chiamati *template*

Template: cartamodello da ritagliare e piegare, può avere diverse forme: fisarmonica, bustina con card, flip flap, pop-up, ecc.

Sull'atollo di Aka, i quattro agenti speciali Geoforce sono al lavoro nella loro base supertecnologica, quando il Professore riceve una richiesta urgente dall'Inghilterra e...

Luca

Esperto di geografia,
specialista in orienteering

Kiko

Esperta di informatica,
specialista in riparazioni

Abbiamo
una nuova
missione!

Agenti, l'erede
dell'antica casata dei
Lancaster ci chiede
aiuto. Il castello della
sua famiglia è abitato
da un fantasma!
Dobbiamo intervenire
con i nostri
strumenti speciali!

Drone Alfa

La mascotte del gruppo:
conoscenza enciclopedica,
salto nel tempo

Sarah

Esperta di storia,
specialista in
lingue antiche

Miguel

Esperto di scienze
naturali, specialista in
trappole e mimetismo

Il Professore
Capo di Geoforce



Gli agenti Geoforce sono riusciti a consegnare in tempo la tunica!
Il cavaliere è molto soddisfatto, ma il suo equipaggiamento non è ancora pronto... mancano le armi!

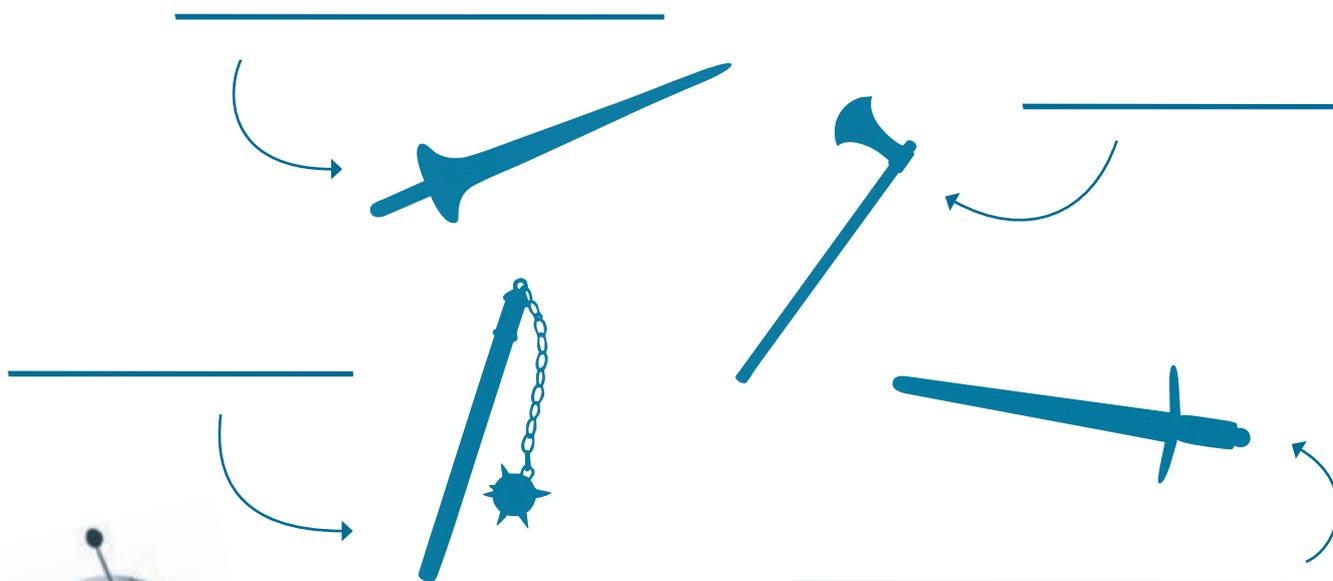
Ora andate nell'armeria e portatemi la *lancia* in frassino e la mia *spada*!
E non dimenticatevi il *mazzafrusto* e l'*ascia a manico corto*!



Che confusione! Aiuta Sarah e Miguel a trovare le armi del cavaliere.
Riesci a vedere anche questi oggetti?

- ▶ 4 scudi
- ▶ 5 frecce
- ▶ 2 alabarde
- ▶ 2 elmi
- ▶ 3 pugnali
- ▶ 3 archi

Hai riconosciuto le armi del cavaliere? Attacca gli adesivi corrispondenti e scrivi i loro nomi, aiutandoti anche con le informazioni dell'allegato 6.



La giostra era il momento più importante del torneo. I due cavalieri sfidanti si affrontavano a cavallo con lo scopo di disarcionarsi, armati di una lancia in frassino, un legno molto tenero che si spezzava nell'impatto. I cavalieri gareggiavano per la gloria e per il favore di una dama, che all'inizio della gara donava un fazzoletto come incoraggiamento.

Istruzioni allegato 6

Scopri quante armi aveva un cavaliere.

Allegato 6: *Le armi del cavaliere*

- 1 Ritaglia il contorno di tutti gli elementi.
- 2 Piega la bustina lungo le linee tratteggiate e porta la linguetta lunga verso l'alto.
- 3 Metti la colla sulle linguette e incollale sopra la linguetta ripiegata.
- 4 Fora con il punteruolo le card.
- 5 Inserisci le card in un fermacampione e aprilo sul retro.
- 6 Inserisci il libretto così creato nella bustina.
- 7 Incolla la bustina nella cartelletta dove trovi la scritta «6».

